Виключення — об`єкт, який описує виключну (помилкову) ситуацію в коді програми. При кожній такий ситуації в методі, де вона виникла створюється та передається об`єкт класу Exception.

Коли виникають виключення:

1. Виклик throw (власноруч створені).
2. Виключення було знайдено Jvm (правила виконання виразів або обмеження Jvm):
   * Обчислення виразу, помилка (ділення на 0);
   * помилка під час завантаження, лінковки та ініціалізації програми (викликається підклас LinkageError);
   * зовнішня помилка під час виділення ресурсів (VirtualMachineError). Виключення в цих випадках виникає в тому місці, де зустрівся помилковий вираз;
   * Помилка синхронізації.

Всі виключення є нащадками суперкласу Throwable та його підкласів Error та Exception з пакету java.lang.

Виключення типу Error виникають тільки під час виконання програми. Такі виключення пов’язані з серйозними помилками, до прикладу, з переповненням стеку, не підлягають виправленню та не можуть оброблюватися додатком.

Якщо в блоці try з’явилось виключення, його можна спіймати в блоці except та обробити певним чином. При цьому, можна описати блок finally – він виконується в будь-якому разі.

Використання виключень, створених власноруч, наведено в пакеті exam.

Перевизначений метод в підкласі не може містити в інструкції throws винятків, що обробляються в відповідному методі суперкласу.

Конструктор підкласу повинен включити в свій блок throws всі класи виключень або їх суперкласу з блоку throws конструктора суперкласу, до якого він звертається при створенні об'єкта.

Також, існують виключення типу assert.

Синтаксис: assert булевийВираз рядокВираз

Якщо значення булевийВираз – false, то генерується AssertionError. На консоль також виведеться значення рядокВираз, якщо воно є.